

ASGER HARDING GRANERUD DANIEL SKJOLD PEDERSEN

EXPANSÃO

HEAT™

REGRAS

CHUVA FORTE

A chuva está caindo impiedosamente e a atmosfera no Grand Prix do Japão está carregada de incertezas. A pista agora brilha com as gotas de chuva, tornando-se uma faixa de asfalto traiçoeira.

DAYS OF
WONDER



Esta expansão traz novos desafios como chicanes, ruas alagadas e Lendas Agressivas.

As mudanças na jogabilidade estão listadas abaixo.

SEM CHUVA, SEM GANHOS!

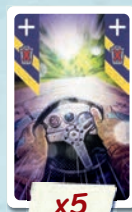
Componentes

- Este livreto de regras
- 1 bloco de pontuação
- 1 tabuleiro de jogo dupla-face com 2 pistas diferentes (Japão e México)



Cartas a serem adicionadas aos respectivos baralhos

5 cartas de Estresse



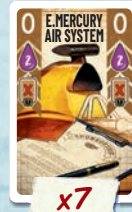
x5

15 cartas de Aquecimento



x15

7 cartas de Patrocínio



x7

12 cartas de Melhoria Avançada numeradas de 49 a 54 (2 cópias de cada)



x12

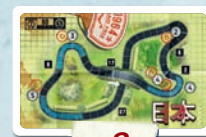


4 cartas de Evento (Temporada de 1964)



x4

2 cartas de Pista



x2

1 conjunto de jogador com



x3

12 cartas Básicas



x1

3 cartas de Melhoria Inicial



1 tabuleiro de jogador

1 carro de corrida



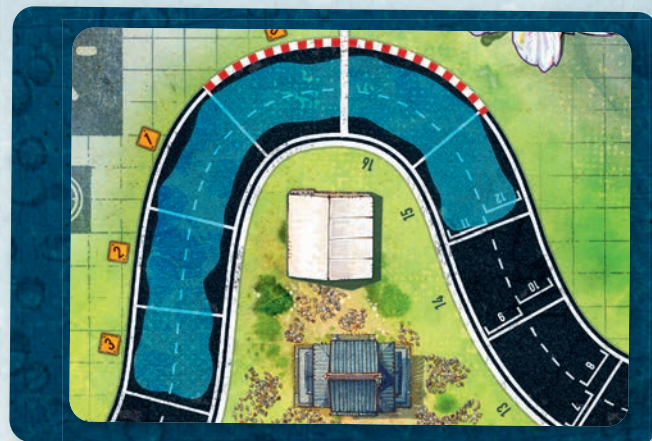
1 Alavanca de Câmbio



Espaços Alagados

Em vários lugares da Pista do Japão, a água está fluindo para dentro da pista.

Se você começar a Rodada em um Espaço alagado, passar para uma marcha **abaixo** na Etapa 1 custa 1 Aquecimento adicional. Isso significa que passar uma única marcha para baixo custará um total de 1 Aquecimento, passar duas marchas para baixo custará 2 Aquecimentos.




Chicanes

Chicanes são um novo Elemento que pode ser encontrado nas duas Pistas desta expansão.

Elas são compostas por 2 Linhas de Curva consecutivas com o mesmo Limite de Velocidade e 1 ou mais Espaços entre elas. **Zebraz azuis** estão presentes em **ambos os lados** da pista para ajudar a identificá-las.

Se você não jogar com o *Módulo de Clima e Condições da Pista*, simplesmente considere as Chicanes como Curvas normais.

Se você jogar com esse Módulo, durante a preparação, compre apenas uma Ficha de Condição da Pista para cada Chicane.

Se a ficha indicar o Símbolo de Setor , ela modifica o setor **depois** da Chicane. Do contrário, ela modifica **ambas** as Linhas de Curva.

Como um lembrete útil, a ilustração de tenda associada à Chicane possui uma borda com o mesmo padrão de zebraz azuis que a própria Chicane.

No Modo de Campeonato, a Curva da Imprensa pode ser uma das Linhas de Curva da Chicane. Nesse caso, ela sempre será colocada na última Linha de Curva (de saída da Chicane) conforme indicado na Carta de Pista.



Lendas Agressivas

As Lendas podem ser mais agressivas em algumas partes das pistas, tendo a oportunidade de passar por duas curvas na mesma rodada.

Se uma Lenda começar o turno dela em um espaço com um chevron acima do losango na pista (veja a imagem), ela pode passar por uma Linha de Curva adicional nessa Rodada.



Observação: Essa regra também pode ser usada na Pista da Grã-Bretanha no jogo base. Simplesmente desenhe um Chevron no espaço "0" em frente às curvas que indicam um Limite de Velocidade de 6, 5 e 4.



Símbolo de Super-resfriamento

Esta expansão introduz um novo Símbolo para ser usado no Módulo de Garagem ou no Modo de Campeonato. Para usá-lo, simplesmente misture as novas cartas de Melhoria e de Patrocínio nos respectivos baralhos.

Observação: Se não houver cartas de Aquecimento na sua pilha de descarte, o símbolo é perdido (mas você ainda pode olhar quais cartas estavam nela).

Super-resfriamento

Este símbolo é um Símbolo Opcional que pode ser usado na Etapa 5.

Você pode olhar a sua pilha de descarte e remover até # cartas de Aquecimento dela. Devolva essas cartas para o seu espaço do Motor.

Sistema de Campeonato

Esta expansão inclui 4 cartas de Evento novas.

Você pode usá-las juntas para jogar a Temporada de 1964 ou você pode adicioná-las ao seu baralho de cartas de Evento quando criar uma Temporada de Campeonato customizada.



CRÉDITOS

Criado e desenvolvido
por Sidekick Studio



Autores: Asger Harding Granerud e Daniel Skjold Pedersen

Ilustrações: Vincent Dutrait

Design Gráfico: Cyrille Daujean

Edição: Jesse Rasmussen

Galápagos

Tradução: Eduardo Bicalho | **Revisão:** Camila Loricchio e Gabriel Novaes

Gestão de Produto: Matheus Passeri

Os autores gostariam de agradecer a todos os incríveis playtesters em Copenhague, nos nossos Superhero Meetups e no FIJ Cannes. Um agradecimento especial à equipe da Days of Wonder pelo apoio constante e a Ewan Martinot-Tudal por jogar conosco em Cannes. Pise Fundo!

A Days of Wonder agradece aos jogadores ao redor do mundo pelo entusiasmo e apoio ao jogo desde o começo. Ainda estamos Aquecidos!

Descubra mais sobre os jogos da Days of Wonder em: www.daysof wonder.com

Days of Wonder e o logo de Days of Wonder são marcas registradas de Days of Wonder, Inc. e copyrights © 2022-2025 Days of Wonder, Inc. Todos os Direitos Reservados.